

種類に着目した動物映像の 心理効果の比較

北海学園大学 工学部 生命工学科
4716121 日影 永奈

1

既存研究

阪上健人・学位論文 (麻布大学) 2009年

研究①: 動物園訪問 (血圧・脈拍・POMS)

→ 心身に良い影響

+ 生理学的評価

研究②: 動物園と他施設の比較 (血圧・脈拍・POMS)

→ 動物映像にリラックス効果

動物園訪問
(自然+動物)

公園訪問
(自然)

動物映像
(動物+自然
約60分)

動物の種類

明らかになっていない

引用: 麻布大学学術情報リポジトリ 阪上健人・学位論文
バイオフィリア環境としての動物園の役割と人の心身への影響に関する研究 第2章 甲第44号 平成21年3月15日

2

研究目的

動物映像の比較

動物の種類

心理効果



3

研究の流れ

調査概要

- ・生命工学科 4年生 学生9名(男:女=4:5)
- ・10月中旬~12月上旬
- ・工学部3号館1階 研究会議室

動物視聴実験

- ・POMS 2
- ・脳波測定
- ・心拍測定

Youtube
約5分

分析

- ・平均値の差の検定

結果・考察

- ・動物映像活用の処方箋

4

動物の種類

【ペット】



イヌ



ネコ

ペットとして
人気
(世論調査報告概要
2001年6月)

【動物園】



パンダ



ゾウ

上野動物園
人気動物
(上野動物園図鑑)

5

動物の種類

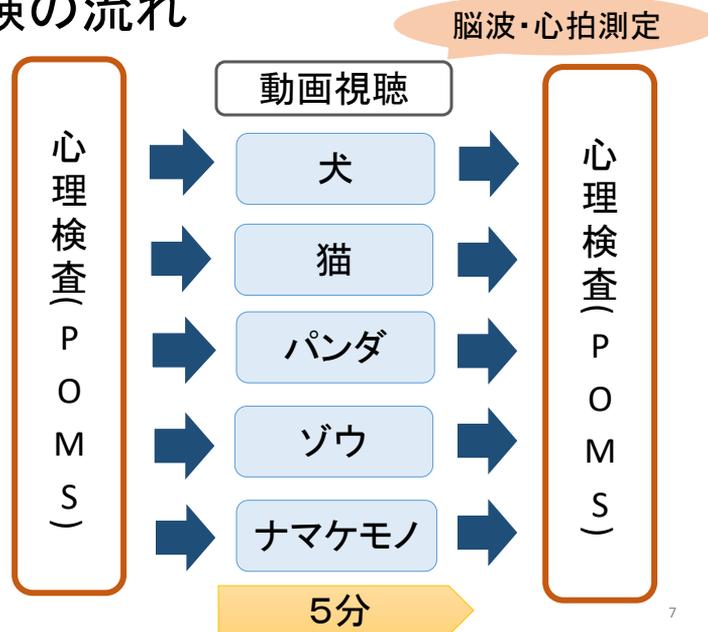
【最強候補】



ナマケモノ

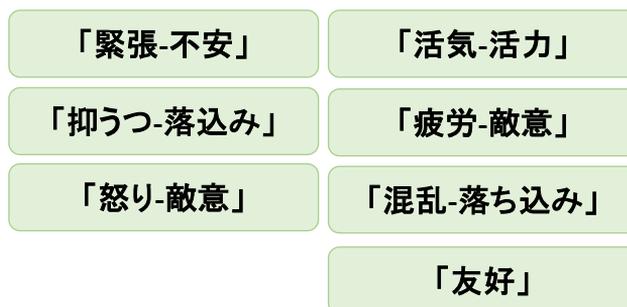
6

実験の流れ



POMS 2(Profile of Mood States)

- 被験者の「気分尺度」を測定する分析手法
→ 実験の前後で比較

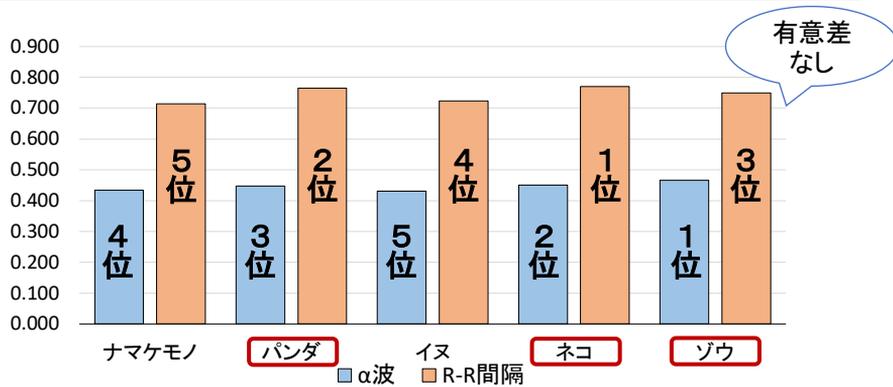


質問35問
5段階評価

結果(脳波・心拍)

α波出現率:リラックス効果

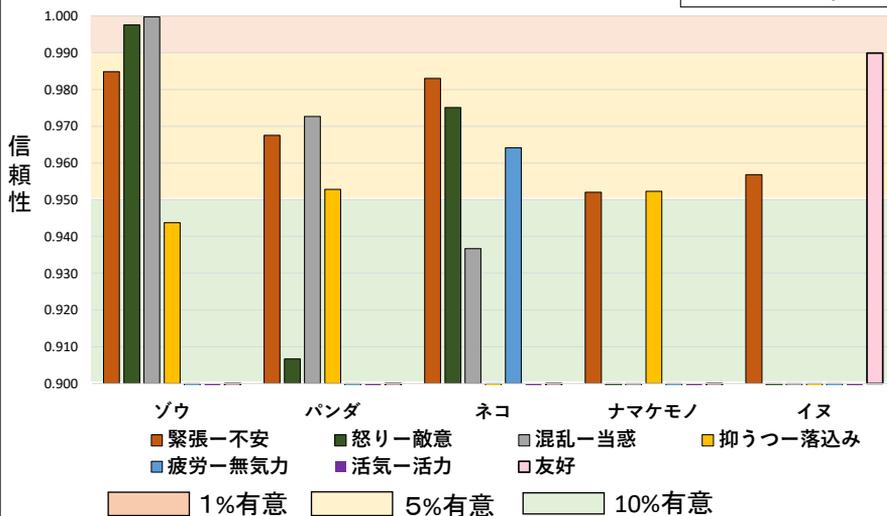
	ナマケモノ	パンダ	イヌ	ネコ	ゾウ
α波出現率(%)	0.434	0.447	0.431	0.450	0.466
R-R間隔(秒)	0.714	0.765	0.723	0.770	0.749



9

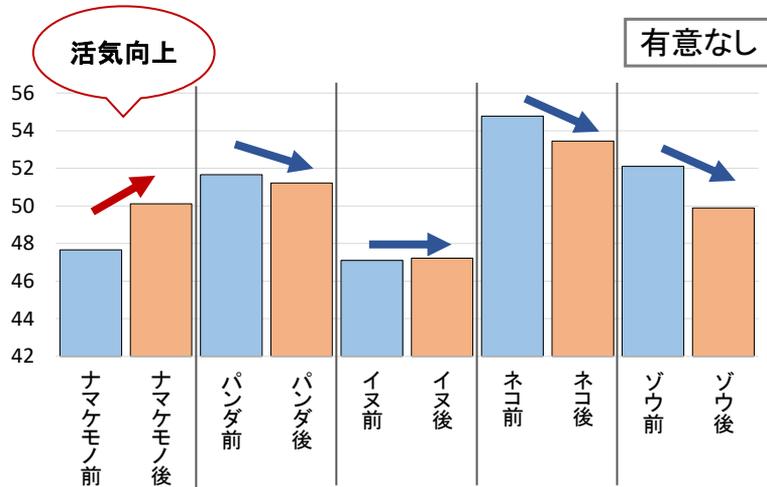
POMS(平均値の差の検定)

信頼性:1-p値



10

活気(ポジティブ)グラフ



				
緊張緩和	緊張緩和	緊張緩和	緊張緩和	緊張緩和
怒り緩和	怒り緩和	怒り緩和	友好的 (ポジティブ)	抑うつ回復
混乱緩和	混乱緩和	混乱緩和		活気増加 (ポジティブ) ※有意性なし
抑うつ回復	抑うつ回復	疲労回復		
<ul style="list-style-type: none"> ・待合室 ・イライラ時 	<ul style="list-style-type: none"> ・待合室 ・失恋 ・勉強前 	<ul style="list-style-type: none"> ・夜 ・仕事の後 	<ul style="list-style-type: none"> ・グループワーク前 ・出会い場 	<ul style="list-style-type: none"> ・朝 ・スピーチ前 ・作業合間 



あなたもナマケモノの可能性に
賭けてみませんか...？

